

Ejercicio 3 – Diferencias con objetos

Creado a partir del material elaborado por Joaclint Istgud (Curso práctico de Inkscape Logo a Logo)

Con este ejercicio vas a practicar los siguientes procedimientos:

- Dibujo de elipses
- Duplicar un objeto
- Calcular la diferencia entre dos objetos
- Obtener la unión de dos objetos
- Enviar al fondo un objeto dentro de una misma capa
- Realizar una selección múltiple de objetos utilizando la tecla mayúsculas
- Cambiar el color de un objeto utilizando el cuentagotas (F7)

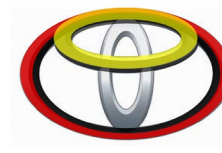
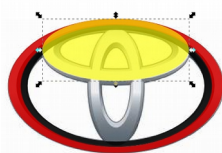
1. Importa la imagen logo3base.jpg , para utilizarla de base. Centra la imagen con la hoja.
2. Crea una capa nueva y cambia su nombre por logo3.
3. Modifica la opacidad de la capa logo3 asignándole un valor del 50%.
4. Dibuja una elipse sobre la imagen del logo (utiliza el color que desees).



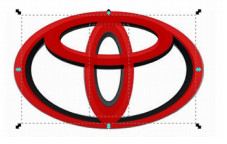
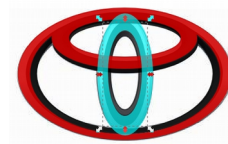
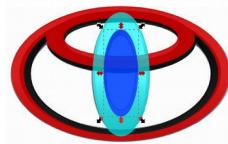
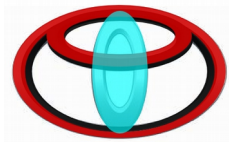
5. Dibuja otra elipse en el interior de la anterior. Utiliza otro color. El tamaño de la elipse interior ha de ser tal que la diferencia entre la primera y la segunda elipse sea un anillo con la forma definida en el logo.
6. Seleccionamos ambas elipses y seleccionamos Trayecto, diferencia.



7. Duplica la el objeto con forma de corona conseguido en el punto anterior y envía el duplicado al fondo de la capa haciendo clic en Objeto, enviar al fondo.
8. Cambia el color de la corona del fondo por negro y utiliza sus transformadores para que tome la forma de la sombra del logo.
9. Repetimos el proceso con el aro superior.



10. Ahora uniremos los dos aros de la parte superior (los rojos). Para ello seleccionamos los dos objetos manteniendo pulsada la tecla mayúsculas. Seleccionamos Trayecto, unión.
11. Repetimos el proceso con los aros negros del fondo de la capa.
12. Volvemos a realizar todo el proceso con el aro inferior.



13. Mueve el logobase hacia la derecha. Selecciona con el cuenta gotas los colores de cada una de las partes del logo y aplicalos a nuestra creación.
14. Modifica la opacidad de la capa para ver el efecto final, puedes modificar el contorno de los objetos para mejorar el resultado.
15. Añade el texto utilizando la fuente Sans.
16. Guarda el resultado en intranet como logo3.svg y como logo3.png.