


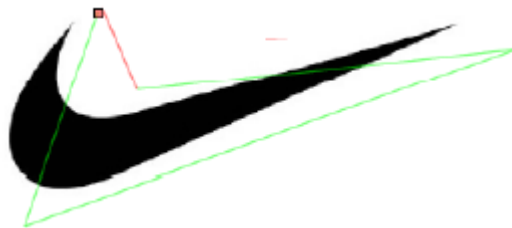
Ejercicio 5 – Editando nodos





Creado a partir del material elaborado por Joaclint Istgud (Curso práctico de Inkscape Logo a Logo)

Con este ejercicio vas a practicar los siguientes procedimientos:

- Reducir el tamaño de un objeto.
- Dibujo de curvas Bezier.
- Inclinar un objeto con la herramienta Objeto, transformar..., inclinar

1. Importa la imagen `logo5base.jpg`, para utilizarla de base. Reduce su tamaño al 50% y céntrala con la hoja.
2. Crea una capa nueva y cambia su nombre por `logo5`. Selecciona la capa `logo5` como capa de trabajo.
3. Selecciona la herramienta Bezier. 
4. Haciendo sucesivos clics dibujamos un cuadrilátero similar a la forma del logo a dibujar. No arrastres el ratón o se formarán curvas. Coloca el último nodo del cuadrilátero encima del primero (se marcará en rojo). Se obtendrá así una figura con contorno y sin relleno:



5. Aplica un color al contorno y relleno de la figura, aplica al objeto una opacidad del 50%. 
6. Para dar forma a la curva seleccionamos la herramienta de edición de nodos.
7. Se activa el menú de edición de nodos. Selecciona los cuatro nodos y Haz clic en  para hacer visibles los tiradores de los nodos (si no se ven pulsar mayúsculas).
8. Para convertir todos los nodos en curvas, con todos los nodos seleccionados, pulsa: 
9. Selecciona los nodos que vayan a formar parte de una curva y pulsa el botón de suavizar nodos. 
10. Moviendo los nodos, utilizando los tiradores y añadiendo si es necesario más nodos da forma al objeto hasta adoptar una forma similar a la del logo.
11. Cuando hayas terminado vuelve a definir la opacidad de la forma al 100%.
12. Escribe el texto del logo utilizando la fuente más parecida posible.
13. Para inclinar el texto utiliza la herramienta Objeto, transformar, inclinar...
14. Aplica el mismo color que al resto del logo.
15. Oculta el logo de referencia.
16. Guarda el resultado con el nombre `logo5.svg` y `logo5.png`