

Ejercicio 8 – Gradientes de dos colores

Creado a partir del material elaborado por Joaclint Istgud (Curso práctico de Inkscape Logo a Logo)

Con este ejercicio vas a practicar los siguientes procedimientos:

- Repaso de todos los conceptos previos.
- Gradientes de dos colores.

1. Importa la imagen logo8base.jpg , para utilizarla de base. Manteniendo pulsado el botón Crtl para mantener las proporciones, reduce el tamaño de la imagen hasta que encaje dentro de la hoja de dibujo. Centra el objeto en la hoja. Cambia el nombre de la capa por “Base”. Cierra el candado de la capa para proteger la imagen.
2. Crea una capa nueva y cambia su nombre por LOGO. Esta capa ha va ser la capa de trabajo. Para que se vea el logo situado como modelo cambia la opacidad de la capa LOGO a un valor del 50%.
3. Utilizando un trazo de unos 10 píxeles dibuja el círculo exterior.
4. Dibuja en otro color el círculo interior (trazo de unos 6 píxeles).
5. Dibuja otro círculo con otro color con el que luego crearemos los sectores en blanco y azul. Disminuye su trazo a un grosor de 1 píxel.
6. Utiliza la operación Trayecto, división, para dividir el círculo recién realizado en sus cuatro sectores. Para ello has de trazar una línea con la herramienta Bezier (es necesario que la crees con 3 nodos), que atravesase el círculo primero en vertical.
7. Selecciona esta línea y el círculo y realiza la división.
8. Repite la operación para realizar la división horizontal. Como tras realizar la división hemos creado dos semicírculos tendrás que realizar esta operación dos veces (una con cada semicírculo).
9. Finalmente una vez que tienes el círculo dividido en los cuatro sectores . Selecciona cada sector y ajusta su tamaño al original:
- 10.
11. Dibuja el círculo interior:

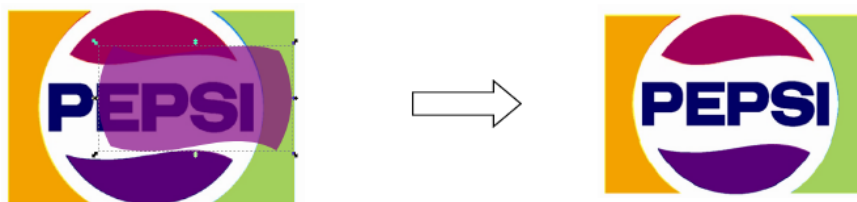


12. Con la herramienta Bezier, traza una curva con la forma del borde rojo situado sobre las letras de PEPSI. Añade tantos nodos como necesites y no olvides transformar los segmentos en curvas para aumentar la suavidad de la forma. Utiliza los modificadores para dar a la curva la forma más parecida posible al original.



13. Selecciona el círculo y la línea que acabas de dibujar, realiza Trayecto, División. Con eso habrás dividido el círculo en dos partes independientes.

14. Repite el proceso con la línea inferior. Con ello habrás dividido el círculo en tres partes. Elimina la parte central que es la que no necesitamos. Deberías tener algo similar a:



15. Utilizando el cuentagotas aplica el color adecuado a cada una de las zonas.
16. Observarás que el cuadrado de fondo aunque está dividido en dos partes continúa siendo un único objeto. Para dividirlo en dos independientes dibuja y una línea bezier entre las dos partes y divide el objeto igual que hemos hecho los puntos 6 y 7. Pinta ahora cada uno de los objetos del color adecuado.
17. Escribe el texto en el medio, utiliza la fuente Arial Black, ajusta lo mejor que puedas al texto original utilizando los transformadores del objeto y las propiedades del texto (espacio entre letras).
18. Restaura la opacidad de la capa logo al 100% y oculta la capa base.
19. Añade un fondo rectangular blanco con un trazo negro de medio pixel para facilitar la exportación del mapa de bits.
20. Guarda el resultado con el nombre logo7.svg y logo7.png